Wortschatz-Memory

20 Wortpaare aus N2–K3 · Memory, «Wer bin ich?», Quartett

SPIEL · ZYKLUS 2 · NATUR

MATERIAL

Blatt A (Wortkarten) und Blatt B (Erklärkarten) auf Halbkarton kopieren, am besten in zwei Farben. Ausschneiden. 1 Set für 2–4 Kinder.

Memory · 10 Min.

1. Leg alle Karten verdeckt aus.
2. Deck eine Wortkarte und eine Erklärkarte auf. Lies beide laut vor.
3. Passen sie zusammen? Behalte das Paar und zieh nochmals. Sonst dreh sie wieder um.

Wer am Schluss am meisten Paare hat, gewinnt.

Wer bin ich? · 10 Min.

Ein Kind liest eine Erklärkarte vor: «Ich bin …». Wer zuerst die passende Wortkarte zeigt, bekommt beide Karten.

Quartett · 15 Min.

Nur Wortkarten. Vier Karten mit dem gleichen Buchstaben sind ein Quartett. Verteil alle Karten. Frag ein Kind: «Hast du gelappt?» Wenn ja, bekommst du die Karte und fragst weiter. Wenn nein, ist das andere Kind dran. Ein volles Quartett legst du ab.

••• DIFFERENZIERUNG • •• •••

• Nur Quartett A und C (8 Paare). •• Alle 20 Paare. ••• Eigene Karten: neues Wort, eigene Erklärung, eigene Zeichnung.

TIPP

DaZ: Das Kind schreibt das Wort in seiner Sprache auf die Rückseite der Wortkarte und darf es beim Spielen in beiden Sprachen sagen. **Lösung:** Gleiche Nummer auf Wort- und Erklärkarte (z. B. A1) = ein Paar.

Blatt A – Wortkarten

A1 Blattformen



ganzrandig

ganzrandig · gezähnt · gelappt · gefiedert

A2 Blattformen



gezähnt

ganzrandig · **gezähnt** · gelappt · gefiedert

A3 Blattformen



gelappt

ganzrandig · gezähnt · **gelappt** · gefiedert

A4 Blattformen



gefiedert

ganzrandig · gezähnt · gelappt · **gefiedert**

B1 Baumteile



die **Nadel**

Nadel · Rinde · Knospe · Frucht

B2 Baumteile



die **Rinde**

Nadel · **Rinde** · Knospe · Frucht

B3 Baumteile



die **Knospe**

Nadel · Rinde · **Knospe** · Frucht

B4 Baumteile



die **Frucht**

Nadel · Rinde · Knospe · **Frucht**

C1 Nahrungsnetz



der **Produzent**

Produzent · Räuber · Beute · Zersetzer

C2 Nahrungsnetz



der **Räuber**

Produzent · **Räuber** · Beute · Zersetzer

C3 Nahrungsnetz



die **Beute**

Produzent · Räuber · **Beute** · Zersetzer

C4 Nahrungsnetz



der **Zersetzer**

Produzent · Räuber · Beute · **Zersetzer**

D1 Herkunft



einheimisch

einheimisch · invasiv · Neophyt · Rote Liste

D2 Herkunft



invasiv

einheimisch · **invasiv** · Neophyt · Rote Liste

D3 Herkunft



der **Neophyt**

einheimisch · invasiv · **Neophyt** · Rote Liste

D4 Herkunft



die **Rote Liste**

einheimisch · invasiv · Neophyt · **Rote Liste**

E1 So lernt die KI



das **Pixel**

Pixel · Trainingsdaten · Sicherheit · Verzerrung

E2 So lernt die KI



die **Trainingsdaten**

Pixel · **Trainingsdaten** · Sicherheit · Verzerrung

E3 So lernt die KI



die **Sicherheit**

Pixel · Trainingsdaten · **Sicherheit** · Verzerrung

E4 So lernt die KI



die **Verzerrung**

Pixel · Trainingsdaten · Sicherheit · **Verzerrung**

Blatt B – Erklärkarten

Der Blattrand ist ganz glatt. **A1**	Der Blattrand hat kleine Zähne. **A2**	Das Blatt hat tiefe Buchten und Lappen. **A3**	Viele kleine Blättchen sitzen an einem Stiel. **A4**
Ein schmales, spitzes Blatt, wie bei der Tanne. **B1**	Sie schützt den Stamm wie eine Haut. **B2**	Darin wartet im Winter das neue Blatt. **B3**	In der Frucht sind die Samen. **B4**
Eine Pflanze macht mit Sonnenlicht Nahrung. **C1**	Ein Tier, das andere Tiere jagt. **C2**	Ein Tier, das gefressen wird. **C3**	Er macht aus toten Resten neue Erde. **C4**
Die Art lebt schon lange bei uns. **D1**	Die Art breitet sich stark aus. **D2**	Eine Pflanze aus einem anderen Erdteil. **D3**	Hier stehen Arten, die in Gefahr sind. **D4**
Ein Bildpunkt. Ein Foto hat Millionen Pixel. **E1**	Viele Beispiele, aus denen die KI lernt. **E2**	So sicher ist sich die KI. Sicher ist nicht immer richtig. **E3**	Die KI kennt häufige Arten besser als seltene. **E4**

Bildnachweise

Birke (Rinde): Foto Lalakmus, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0 · Goldrute: Foto Willow Coville, Wikimedia Commons, CC BY-SA 4.0 · Kastanie (Knospe): Foto Peter O'Connor aka anemoneprojectors from Stevenage, United Kingdom, Wikimedia Commons, CC BY-SA 2.0 · Lizenztexte: creativecommons.org/licenses